

# ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΣΕΝΑΡΙΟ

## «Συστήματα διαχείρισης τάξης: ClassDojo»

*Γνωστικό αντικείμενο: Οποιοδήποτε*

Δημιουργός: Αργύριος Μπίρης, ψυχολόγος

*Γενική περιγραφή περιεχομένου*

Σύστημα διαχείρισης τάξης βασισμένο σε συμπεριφορική προσέγγιση

*Δυσκολία*

Μη εφαρμόσιμο

*Διδακτικοί στόχοι*

- Ενίσχυση καλών συμπεριφορών
- Απαλοιφή ανεπιθύμητων συμπεριφορών

*Θεματική ταξινόμια*

- Χρήση νέων τεχνολογιών
- Ψυχολογία συμπεριφοράς
- Συμπεριφορισμός

*Τύπος διαδραστικότητας*

Συντελεστική μάθηση

*Εκπαιδευτική βαθμίδα*

Όλες οι τάξεις του δημοτικού, ακόμη και στο γυμνάσιο

## *Προτεινόμενη ηλικιακή ομάδα*

6 ως 12-15 ετών

## *Εκπαιδευτικό πρόβλημα*

Η καταγραφή ανεπιθύμητων και θετικών συμπεριφορών σε πραγματικό χρόνο με παράλληλη συμβολική ανταμοιβή (μπορεί να γίνει και κάποια απτή ανταμοιβή) είναι δύσκολη για τον εκπαιδευτικό.

## *Φάσεις*

Προετοιμασία από εκπαιδευτικό:

60' να κατεβάσει την εφαρμογή στην κινητή του συσκευή και να καταχωρίσει τα ονοματεπώνυμα των μαθητών της τάξης και να αναθέσει βαθμούς σε είδη συμπεριφορών.

15' για επεξήγηση στην τάξη, 15' για επεξήγηση σε συνάντηση με γονείς

Μετά, εφαρμογή σε κάθε διδακτική ώρα (1-2 λεπτά το πολύ)

## *Χώρος διεξαγωγής*

Εντός τάξης

## *Υλικό και λογισμικό*

- Κινητό ή ταμπλέτα για τον εκπαιδευτικό
- Η εφαρμογή ClassDojo

## *Λέξεις-κλειδιά της θεματικής του σεναρίου*

- Εργαλεία διαχείρισης τάξης
- ClassDojo
- Συντελεστική μάθηση
- Συμπεριφορισμός

# ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

## ClassDojo

### *Εισάγοντας το αντικείμενο*

Το όνομα "ClassDojo" προέρχεται από τον συνδυασμό δύο λέξεων: "class" που σημαίνει τάξη στα αγγλικά και "dojo" που είναι ένας χώρος στην Ιαπωνία όπου οι άνθρωποι εξασκούν τεχνικές πολεμικών τεχνών. Έτσι, το όνομα "ClassDojo" αναφέρεται σε έναν χώρο εκπαίδευσης όπου οι μαθητές μπορούν να αναπτύξουν τις δεξιότητες τους και να βελτιώσουν τη συμπεριφορά τους, χρησιμοποιώντας μια πλατφόρμα που ενισχύει την επικοινωνία και την αλληλεπίδραση μεταξύ των εκπαιδευτικών, των μαθητών και των γονέων.

Το ClassDojo βοηθά τους δασκάλους να οικοδομήσουν μια θετική κουλτούρα στην τάξη ενθαρρύνοντας τους μαθητές και επικοινωνώντας με τους γονείς. Το ClassDojo είναι δωρεάν για όλους και έχουν ενταχθεί δάσκαλοι, γονείς, μαθητές και διευθυντές σχολείων K-12 σε περισσότερες από 180 χώρες.

### *Αναλυτικές οδηγίες:*

Το ClassDojo είναι μια εκπαιδευτική πλατφόρμα που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργήσουν ένα περιβάλλον μάθησης στο διαδίκτυο για τους μαθητές τους. Μέσω του ClassDojo, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν ένα ατομικό προφίλ για κάθε μαθητή, να παρακολουθούν την πρόοδό τους και να επικοινωνούν με τους γονείς και τους μαθητές.

Για να χρησιμοποιήσει ένας εκπαιδευτικός το ClassDojo, πρέπει να ακολουθήσει τα παρακάτω βήματα:

1. Εγγραφή: Ο εκπαιδευτικός πρέπει να εγγραφεί στο ClassDojo δημιουργώντας έναν λογαριασμό.
2. Δημιουργία τάξης: Ο εκπαιδευτικός πρέπει να δημιουργήσει μια τάξη στο ClassDojo και να προσθέσει τους μαθητές του.
3. Δημιουργία προφίλ μαθητή: Ο εκπαιδευτικός πρέπει να δημιουργήσει ένα προφίλ για κάθε μαθητή στο ClassDojo, όπου θα καταγράφει την πρόοδό του και τις επιδόσεις του.
4. Προσθήκη κανόνων: Ο εκπαιδευτικός μπορεί να προσθέσει κανόνες στην τάξη στο ClassDojo, ώστε οι μαθητές να έχουν ένα καθοδηγητικό πλαίσιο

Επίσης, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να συνδέσουν τους γονείς με το ClassDojo. Μέσω της πλατφόρμας, οι γονείς μπορούν να παρακολουθούν την πρόοδο του παιδιού τους στην τάξη, να επικοινωνούν με τον εκπαιδευτικό και να λαμβάνουν ειδοποιήσεις για ειδικές εκπαιδευτικές εκδηλώσεις ή δραστηριότητες που διοργανώνονται από τη σχολική κοινότητα. Οι γονείς μπορούν επίσης να δώσουν ανταμοιβές στα παιδιά τους μέσω του ClassDojo, όπως θετικά σχόλια ή εικονίδια που αντιπροσωπεύουν καλές συμπεριφορές. Η επικοινωνία μεταξύ γονέων και εκπαιδευτικών μπορεί να βελτιωθεί σημαντικά μέσω αυτής της πλατφόρμας, καθιστώντας την εκπαίδευση πιο στενά συνδεδεμένη με την οικογένεια του μαθητή.

## Στιγμιότυπα οθόνης από το ClassDojo

The screenshot shows the ClassDojo interface with a grid of student avatars. At the top, there are tabs for 'Estudiantes' and 'Grupos', and a 'Ver informes' button. The grid contains 24 student cards, each with a unique avatar, name, and a score in a circle. The scores range from -2 to 1. Below the grid, there are several icons for classroom management tools: Asistencia, Select multiple, Al azar, Contador de tiempo, Big Ideas, and Class code.

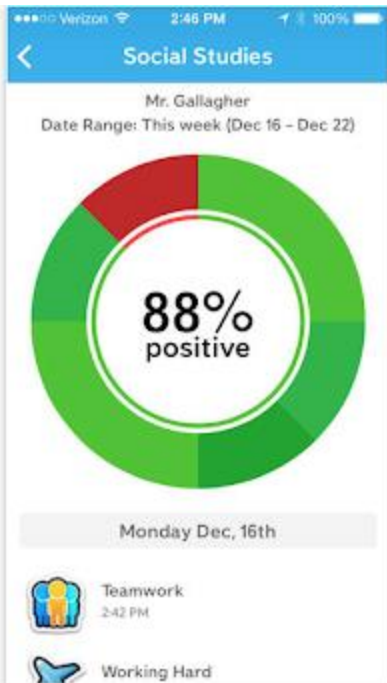
Avatar	Name	Score
Toda la clase	Toda la clase	-1
Alba	Alba	0
Celia	Celia	0
Cibeles	Cibeles	0
David	David	0
Diego	Diego	0
Eduardo	Eduardo	0
Elsa Imbame	Elsa Imbame	-1
Enrique	Enrique	1
Gonzalo	Gonzalo	0
Guillermo	Guillermo	-1
Inés	Inés	1
Jaime F	Jaime F	0
Jaime R	Jaime R	0
Javier	Javier	0
Jimena	Jimena	0
Jorge	Jorge	-2
Jose Alberto	Jose Alberto	-1
Lucia	Lucia	0
Lucila Beg...	Lucila Beg...	0
Marina	Marina	0
Maria	Maria	0
Pablo	Pablo	1
Sara	Sara	0

Περιβάλλον τάξης στο ClassDojo με τα άβατα των μαθητών

The screenshot shows the ClassDojo achievement board. At the top, there are two tabs: 'Positive' and 'Needs work'. Below the tabs is a grid of 12 achievement cards. Each card features a crown icon, a score in a green circle, and the name of the achievement. The achievements are categorized by subject: English and Math.

Subject	Achievement	Score
English	Participating	4
English	First to finish task	2
English	Helping others	3
English	Notebook	3
English	Raise hands to talk	1
English	Seated	1
English	Teamwork	3
English	Use English	5
Math	First to finish task	2
Math	Homework	1
Math	Tutoring (helping others)	3
Math	Teamwork	2

Ενδεικτική καρτέλα ανταμοιβών.



Καρτέλα μαθητή

# ΑΝΑΣΤΟΧΑΣΜΟΣ

## Ανατροφοδότηση

Είναι ένα αρκετά χρήσιμο εργαλείο που λειτουργεί συμπληρωματικά με άλλες μορφές ελέγχου της συμπεριφοράς των μαθητών. Είναι εύκολο στην εφαρμογή, διατηρεί την επαφή με τους γονείς και κρατάει μαθητές και εκπαιδευτικό στη διαδικασία του ελέγχου και αυτοελέγχου.

Ένα πρόβλημα είναι ότι ορισμένα παιδιά με πιο σοβαρά προβλήματα συμπεριφοράς δεν αντιδρούν πολύ θετικά.

Επίσης, πολλοί γονείς δεν γνωρίζουν τη χρήση της εφαρμογής.

## Σύντομη αξιολόγηση

Συνολικά είναι μία πολύ χρήσιμη διαδικασία. Η τάξη αποκτά μία συνοχή, υπάρχει έλεγχος και μείωση αρνητικών συμπεριφορών, καθώς και ενίσχυση θετικών.